

Un choix d'outils pour la lecture et



« Écrire en lisant des récits de vie »

Le logiciel *Écrire en lisant des récits de vie* est le fruit d'une recherche conduite dans des classes durant plusieurs années par des professeurs des IUFM de Créteil et de Versailles avec des collègues enseignants. Il propose un environnement informatisé pour aider des élèves, de manière individuelle, à trouver, en cours d'écriture, les ressources linguistiques et textuelles qui leur manquent, en s'inspirant d'auteurs de romans pour la jeunesse, et à

Élaborer un récit dans un va-et-vient entre des textes d'auteurs et son propre texte, grâce à la bibliothèque à entrées multiples contenue dans le logiciel.

mettre leurs productions en contexte et en relation avec d'autres textes.

Le traitement de texte, la bibliothèque et le bloc-notes

Trois entrées sont offertes: un traitement de texte simplifié et facile à utiliser, une vaste bibliothèque d'extraits de romans pour la jeunesse, soigneusement sélectionnés, et un bloc-notes pour aller de l'un à l'autre. Le cœur du logiciel est, bien entendu, cette bibliothèque de presque 300 extraits tirés d'une cinquantaine de romans pour la jeunesse. Chaque roman est présenté par ailleurs grâce à sa couverture et à un résumé pour inciter les jeunes lecteurs à aller lire l'œuvre complète. On circulera dans cette anthologie informatisée selon trois modes de recherche: par roman (en « feuilletant » les extraits), par origine géographique du héros (à l'aide d'une carte) et par mots-clés (regroupés en onze catégories caractéristiques de ce genre de récits) en fonction des questions que l'élève se pose sur sa propre production. À tout moment de sa lecture, l'élève peut noter sur son bloc-notes les mots, les expressions ou les idées qui lui viennent pour enrichir son propre texte et intégrer ses notes à celui-ci par un copier-coller.

L'enseignant trouvera dans le livret pédagogique inclus dans le CD-Rom tout ce qui lui est nécessaire pour exploiter les ressources du logiciel (y compris un glossaire des notions utilisées pour décrire les textes ressources et une bibliographie), mais aussi différentes pistes d'utilisation: pratiques d'écriture et de réécriture, lecture approfondie des extraits pour cerner ce qu'est le genre du récit de vie et toutes les déclinaisons possibles de celui-ci, recherche et ajout d'autres extraits repérés dans des livres (le logiciel est ouvert et permet à l'utilisateur d'enrichir la base de textes), jeu en bibliothèque à partir des couvertures et des résumés pour retrouver les livres et choisir ceux que l'on va lire en entier, zoom sur les héros des romans et création de fiches d'identité... Autant de scénarios possibles pour lire et pour écrire.

CD-Rom PC/Mac, licence monoposte: 30 euros, licence établissement: 60 euros.
Collection multimédia « Maîtrise des langages »
CRDP de l'académie de Créteil
www.crdp.ac-creteil.fr

Aide à l'écriture

Gammes d'écriture

Gammes d'écriture a pour objectif d'aider au développement des compétences en production textuelle.

Le noyau du logiciel est un éditeur de texte simple mais doté d'outils facilitant le travail: recherche de mots ou de suite de mots et de leur fréquence, possibilité d'annoter des textes, possibilité d'affichage sur deux colonnes, l'une pour la lecture, l'autre pour l'écriture, etc. En liaison avec cet éditeur, trois modules pédagogiques permettent: – de consulter des textes (Bibliothèque); – de se former pas à pas à des techniques d'écriture (Assistants); – de faire des exercices (Gymnase).

Gammes d'écriture est un logiciel ouvert. Le professeur peut notamment ajouter des textes dans la bibliothèque et créer de nouveaux dialogues dans les Assistants. Tout utilisateur se voit offrir la possibilité de créer de nouvelles activités pour le Gymnase.

CNDP, Français: collège, lycée, formation continue
www.cndp.fr/lettres/gamecrit/

L'Atelier d'écriture

Il se présente sous la forme d'un traitement de texte accompagné d'un module d'aide à la rédaction. Selon le type de texte que l'on projette d'écrire, le module d'aide propose des solutions pour déclencher l'écriture, une aide technique et une aide sur la correction de la langue.

Il offre en outre une bibliothèque de textes dont on peut s'inspirer, plus de 10000 mots de vocabulaire classés par thèmes, des listes de structures linguistiques, des aide-mémoire grammaticaux, jusqu'aux méthodes pour la description, le portrait, l'argumentation, la structure du récit... Éditeur: CDE4

http://cde.4.free.fr/fra/1_educatif/fiches/ate.htm

Conte 3

Conte 3 accompagne l'élève dans la création d'un conte fondé sur le schéma de la quête. Celui-ci n'est pas laissé seul devant son récit à produire: le logiciel lui propose différents choix pour chaque étape et peut générer un paragraphe à partir des choix effectués.

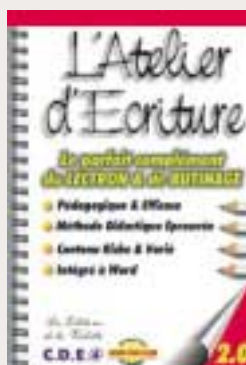
L'élève conserve la liberté d'imposer des choix non proposés par le logiciel et de revenir sur ceux qu'il a pu faire. À tout moment de la production du texte, il peut décider de poursuivre le travail avec l'aide du logiciel ou de générer automatiquement le paragraphe suivant. Enfin, à la fin de la production, il pourra retravailler son conte comme dans un traitement de texte classique.

Éditions Profil: www.editions-profil.fr/products/Learn/Conte3/Conte3_fr.htm

Jeux d'écriture

Traitement de texte accompagné d'une base de 45000 mots, qui aide l'élève à produire des lipogrammes, calligrammes, acrostiches, sonnets... Il contient des dictionnaires à entrées multiples pour rechercher les mots qui peuvent être utilisés selon les exercices.

CD-Rom niveau: collège
CNDP, Collection Maîtrise des langages
Versailles: CRDP, 2000 Réf. 780 0LF22 - 35



Le jeu du MAI

Dix citations, un mot masqué: il s'agit d'identifier progressivement celui-ci à mesure que s'affichent les citations. *Le jeu du Mai* vise à une meilleure maîtrise du vocabulaire. En fonction du niveau de difficulté des phrases, il s'adresse aussi bien aux écoliers et collégiens qu'au grand public. C'est également un support pour la réflexion des étudiants et pour la formation des maîtres: français et autres langues, linguistique générale.

2200 citations en français. Plusieurs dizaines en allemand, anglais, espagnol, italien.

CNDP, Collection Lire/Écrire, www.cndp.fr/lettres/lemai

Des CD-Rom pour la lecture

La Poursuite infernale et L'Île aux sortilèges

Dans le premier, le lecteur-héros vit en France au temps de la Renaissance. On lui a confié un manuscrit qui comporte trop de mots effacés pour être compréhensible: il a pour mission d'en percer le secret. Pour y parvenir, il lui faudra surmonter bien des épreuves, que des imprimeurs lui feront subir dans différentes villes... Dans le second, il se trouve pris avec ses compagnons dans une terrible tempête et se retrouve seul survivant sur une île, dont il apprend très vite qu'elle est ensorcelée par un magicien nommé Koudielnik. Il ne pourra pas quitter l'île sans avoir découvert le repaire de Koudielnik et avoir résolu l'énigme qu'alors il lui soumettra. Seuls les décors sont illustrés, à chaque nœud de l'action. Au lecteur d'imaginer les personnages à partir du texte qu'il va lire.

<http://www.cndp.fr/lettres/laventure/>

<http://www.cndp.fr/lettres/laventure/default2.htm>

CNDP, Collection L'Aventure en lisant

« Dire, lire, écrire », dossiers pédagogiques en ligne

Lecture d'œuvres longues

Ce dossier s'adresse à tous les enseignants de cycle 3 qui souhaitent améliorer la lecture et le plaisir de lire des textes littéraires chez leurs élèves en s'appuyant sur le vivier que représente la littérature de jeunesse.

Ils y trouveront:

– des repères pour constituer un fonds de livres en cohérence avec leurs objectifs et les projets qu'ils souhaitent mettre en œuvre;

– des pédagogies aptes à conduire les élèves à pratiquer une lecture autonome, intime, libre et créatrice.

Pour inciter les élèves à acquérir aptitude et culture littéraire, divers ateliers centrés sur le jeu narratif, la relecture, la culture sélective, la communication sont proposés. Véritable guide du maître, ce dossier conduit à adapter au mieux la démarche pédagogique aux activités de relecture, à sélectionner les objectifs pédagogiques les mieux adaptés aux ouvrages et inversement. Il est une des réponses possibles aux problèmes de lecture.

Le Roman policier

En harmonie avec les nouveaux programmes de littérature et d'observation réfléchie de la langue, le dossier propose:

– une introduction présentant les finalités de la lecture longue en général et les spécificités du genre policier;

– un espace de formation-information qui renvoie les enseignants à des publications pédagogiques sur le genre, à un choix de récits policiers pour les enfants de cycle 3 et du début de collège ainsi qu'à une sélection de sites internet.

– des exemples de pratiques pédagogiques expérimentés dans les classes;

– des propositions de lectures et écritures longues, de lectures et écrits courts présentés sous forme de suites de séquences développées, avec prolongements possibles vers d'autres lectures, d'autres situations d'écriture, vers des activités d'observation réfléchie de la langue à mener en parallèle;

– des démarches et des réflexions relatives à des projets d'écriture longue mis en œuvre au cycle 3;

– des pistes pour l'exploitation de vidéos.

CRDP d'Auvergne

http://crdp.ac-clermont.fr/crdp/espaceecole/index_lire.htm

« Lire écrire, prévenir l'illettrisme »

Rendre tous les enfants capables de lire et d'écrire, de trouver plaisir à lire des textes variés et tout particulièrement ceux de la littérature pour la jeunesse, est un objectif majeur de l'école. Mais c'est aussi un objectif de ses partenaires: parents et animateurs du temps périscolaire, des centres de loisirs et de vacances, bibliothécaires, associations d'accompagnement à la scolarité (aide aux devoirs, etc.).

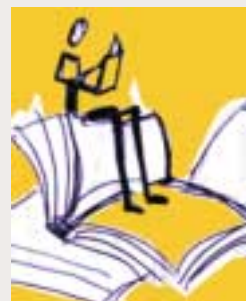
Ce catalogue est un outil pour les enseignants et les partenaires, proposant des publications du SCÉRÉN-CNDP sur tous supports (ouvrages, revues, CD-Rom, DVD, logiciels, sites internet).



La Poursuite infernale



L'Île aux sortilèges



Lecture d'œuvres longues



Logiciels reconnus d'intérêt pédagogique

PREMIER DEGRÉ

Usuels

Dictionnaires:

Le Robert Junior (1999), Havas Interactive, Jériko.
Mon premier dictionnaire super génial (1999), TLC Edusoft, Jériko.

Accompagnement des apprentissages

Lecthème (2002), Éditions Jocatop.
Quiz top logiciels pour l'école (2000), Éditions Jocatop.
Moi je sais lire (2000), Club Pom Logiciel.
L'Odyssée des zombinis (2000), TLC Edusoft Mattel Interactive.
Lirebel Plus écoles (1999), Chrysis.
J'apprends à lire avec Tibili (1999), Magnard-microfolie's Éditions.
Nathan entraînement français (1999), Nathan, Jériko.
Nathan entraînement math CM1 (1999), Nathan, Jériko.
Atelier des tout-petits tome 1 (1998), Club Pom Logiciel.
Voyage interactif au pays des maths (1998), TLC Edusoft, Mattel Interactive.
Galswin français math, vie quotidienne (1998), Intégral Média.
Aventures dans l'histoire (1998), Génération 5.
Opérations et calcul (1998), Club Pom Logiciel.
101 exercices pour découvrir le monde (1998), Jériko.
20/20 en orthographe (1998), Club Pom.

Livres interactifs

Les Aventures de l'oncle Ernest (2001), Emme, Jériko.
La Cité des échos (2001), Orphée multimédia, Jériko.
Le Théâtre de minuit (1999), Dada Media, Syrinx.
Matteo Ricci (1998), Jériko.
Un Prince à l'école (1998), Bayard Presse.
La Princesse Dragonne (1998), Bayard Presse.
Le Petit Prince (1998), Gallimard, Jériko.
Les Animal'ins vol 1 (1998), Iona Software.

Production et maîtrise de l'outil multimédia

Le Petit Léonard (1998), Génération 5.
Je découvre la souris (1999) Génération 5.

COLLÈGE

Apprentissages lecture écriture

L'Atelier d'écriture (2001), C.D.E. 4.
Butinage (2001), C.D.E. 4.
Les Dictionnaires de l'Académie française (2001), Ed. Honoré Champion.
Soutien collège, Français 6^e (2001), CNED.
Le Lectron Latin (2001), C.D.E. 4.
Lirebel Plus 5^e (2000), Chrysis.
Suite pédagogique français (2000), C.D.E. 4.
Le Petit Larousse (1999), Jériko.
Le Petit Robert (1998), Jériko.
Lirebel Plus Collège (1998), Chrysis.
Lirebel Pro (1998), Chrysis.

EN COMPLÉMENT

– Pour le collège, liste et liens:
www.educnet.education.fr/res/bliste.htm
Un résumé est fourni pour chaque logiciel sur les pages Éducnet:
www.educnet.education.fr/res/bliste.htm
– Pour le premier degré, liste présentée sur Éducnet:
www.educnet.education.fr/primaire/logiciels.htm
Liens vers des analyses de produits ou des usages:
www.educnet.education.fr/primaire/scenario_rip.htm

Se reporter à www.educnet.education.fr

Logiciels et CD-Rom pour le premier degré

Alain Couriaut

FORMATEUR TICE

IUFM, PAYS-DE-LA-LOIRE (SITE DE NANTES)

Voici les critères qui ont été retenus pour cette actualisation de la sélection parue dans la revue en décembre 2000 :

- la marque RIP reste une référence ;
- des logiciels nouvellement édités ou dont l'intérêt pédagogique est indiscutable ont été retenus ;
- certains produits trop anciens ont été supprimés ;
- la recherche documentaire a été prise en compte comme activité transversale d'accès aux livres et à l'information. Le B2i prévoit l'évaluation de compétences dans ce domaine.

Il ressort de ces choix deux usages majeurs.

Tout d'abord, l'adaptation des logiciels ouverts à un travail en classe par la saisie de ses propres textes et un paramétrage ajusté – cette option, si elle est judicieuse, demeure lourde et chronophage. Ensuite, l'emploi de logiciels fermés qui placent davantage l'action sur le suivi et l'accompagnement.

Chaque enseignant trouvera ici de quoi faire travailler ses élèves en réseau ou de quoi organiser un atelier de lecture ou d'écriture en fond de classe.

Pour des informations complémentaires en ligne, on se reportera au site Éduclic.

www.educlic.education.fr

Pour l'enseignant

	Éditeur	Niveau	Caractéristiques	Avis	Prix
Pédagogie de la lecture	CNDP	De la maternelle à la 4 ^e	PC Du texte, de l'image, du son, des films Tous les textes officiels sur la lecture depuis Napoléon III Tous les outils en pédagogie de la lecture et bibliographie complète Base de données de l'ensemble des projets lecture et des expériences d'établissements avec première de couverture et premier chapitre intégral Comporte la base 1001 livres pour les écoles avec les premières de couverture et résumé	Ce CD-Rom vendu à un prix dérisoire constitue une encyclopédie de la lecture et des méthodes pédagogiques. Par sa richesse, il est indispensable à chaque enseignant, malgré une interface de navigation peu conviviale. Il permet d'élaborer un projet d'écriture longue, de la note d'intention au rapport final. Tous les textes sont récupérables et les présentations de livres donnent des pistes pour travailler sur les motivations du lecteur. C'est un hommage rendu à la créativité des enseignants. Il est complété sur le site du CNDP par un forum visible et bientôt par des fiches actions présentant des expériences nouvelles.	29 €
Défis-Scolaires	Isnpro + CDDP Sarthe www.defis-scolaires.com	Cycle 2 et 3	Application permettant d'organiser des défis sur Internet ou en intranet	Le défi lecture est une des utilisations possibles, mais on peut également organiser d'autres défis scolaires: Maths, Sciences, langues, actualité... Intégration d'images et de sons dans les questions.	300 € sur site en intranet
Ricochet	www.ricochet-jeunes.org		Site internet	Un site sur la littérature jeunesse.	
Livrjeun	www.livrjeun.t m.fr		Site internet	Une base de données nantaise régulièrement actualisée sur la littérature de jeunesse, interrogeable en ligne par titre, auteur, niveau, mot-clé, thème...	

Logiciels d'apprentissage

	Éditeur	Niveau	Caractéristiques	Avis	Prix
Tibili	Microids Magnard	CP/CE1	PC et Mac Adaptation de l'album Reconnaissance de lettres, syllabes et mots. Association texte/image Compréhension	RIP. Des qualités réelles visant la découverte de l'écrit et l'autonomie du lecteur. Le CD-Rom ne peut être une méthode à lui tout seul et nécessite des prérequis. Il peut s'intégrer dans un dispositif utilisant d'autres supports. Complément intéressant à la méthode de lecture, il jouit d'un bon écho dans le secteur spécialisé. www.cndp.fr/tice/animpeda/guide.htm	38 €
Moi... Je sais lire	Club Pom	Cycle 2	PC et Mac 11 activités + 2 jeux, 9 types d'exercices	RIP. La reconnaissance de lettres, les dictées de mots et phrases à compléter et ordonner sont entièrement paramétrables ainsi que les niveaux de difficulté. Les exercices sont variés, le suivi est détaillé par un rapport écrit (temps de travail, erreurs...). Possibilité de créer ses exercices. Bon outil d'accompagnement.	35 € mono 22 € > à 10 unités
Mon grand imagier du Père Castor	Montparnasse Multimédia	Cycle 1 et 2	PC et Mac Associer les images avec des mots et des lettres	400 images au graphisme ancien reprennent vie. Un contenu varié, des aides sonores en plusieurs langues. On appréciera de pouvoir imprimer ces images.	29,90 €
Jeux de mots	Accès	Cycle 2	PC	Ce logiciel récent fait travailler la discrimination auditive, la prélecture, la lecture de mots simples. Il regroupe 10 modules de jeux et un module ouvert de base de données avec 700 mots illustrés. Belle présentation, intéressant bien qu'un peu cher!	120 € mono 180 € multiposte
Lectramini	M. Brun www.lectramini.com	Cycle 1 et 2	PC Win 98 -> 2000	Dans l'esprit de Lectra, c'est un ensemble d'outils à la disposition du maître et des élèves, pour accompagner, compléter l'apprentissage de l'écriture et de la lecture et améliorer son efficacité. Il est utilisable à partir de la grande section de maternelle et du CP. L'enseignant saisit les textes de son choix. Un module de synthèse vocale est incorporé: la sonorisation des textes et des mots est automatique. La bibliothèque de textes courts est constituée par l'enseignant et les apprenants. Elle peut être illustrée par des images numérisées. Tentative heureuse dans un domaine encore peu exploré.	68,60 €

Défis-Scolaires



Tibili



Mon grand imagier



Jeu de mots



Logiciels d'entraînement et consolidation

	Éditeur	Niveau	Caractéristiques	Avis	Prix
Elsa 3	AFL www.lecture.org	CM1/CM2/6 ^e Et bibliothèque adulte	PC Monoposte ou réseau Entraînement à la lecture (70 heures) 35 plans, 7 exercices par plans 305 textes récents	Complet et efficace, Elsa permet l'individualisation du travail avec une adaptation immédiate de la difficulté et un retour sur le déroulement des exercices. L'amélioration des compétences est visible. Les activités portent sur les compétences expertes et couvrent l'ensemble de l'enseignement du français dans le second degré. Un scénario pédagogique est proposé sur le site : www.crdp-nantes.cndp.fr/ressources/ligne/scenario/elsa/index.htm	144 € + 48 € à 30 €/poste sup
Idéographix 1	AFL	Tous	PC Monoposte ou réseau Étude de la langue	Cette plate-forme est conçue à partir d'un traitement de texte. Elle est dotée de remarquables fonctionnalités permettant l'étude de textes par l'affichage sélectif, la création de dictionnaires, d'étiquettes, de textes-posters... Elle peut s'intégrer à une méthode d'apprentissage. Le module exerciseur est en préparation ainsi que Idéographix 2 qui intégrera un module d'analyse de production de textes.	De 78 € (1 classe) à 137 € pour 10 classes
Lirebel Plus école	Chrysis www.chrysis.com	CE2/CM1/CM2 Réapprentissage	PC Monoposte ou réseau Entraînement à la lecture 120 textes, 252 activités (11 objectifs) Individualisation des parcours : linéaire et par objectif Logiciel fermé	RIP. Fortement axés sur les compétences de bas niveau, les exercices ne permettent pas d'atteindre ce que l'on doit exiger de la compréhension d'un texte. La différenciation se réalisera par un programme de travail sur papier. Bibliothèque des textes assez difficile. Guide d'usage sur : www.cndp.fr/tice/animpeda/guide.htm	225 € réseau 64 € mono
Lirebel Cycle 2	Chrysis	Cycle 2	PC Monoposte ou réseau Parcours linéaire et par objectif	RIP. De conception proche de Lirebel Plus école, voici un logiciel qui sera apprécié des enseignants des petites classes qui désirent gérer l'hétérogénéité.	152 € réseau 64 € mono
Lirebel Plus collègue	Chrysis	6 ^e /5 ^e /4 ^e	PC Entraînement à la lecture et étude de la langue Environ 250 activités Individualisation des parcours : linéaire et par objectif Logiciel fermé	RIP. Bon à tout faire, à condition de s'en servir méthodiquement. Les textes sont choisis en fonction des programmes officiels, faciles à intégrer dans des séquences. Interface ludique agréable. Mais il privilégie l'explicitation de texte et relève d'une démarche qui insiste sur les blocages, sans les lever. On appréciera les thèmes : les animaux, la création, les éléments.	155 € réseau 125 € mono
Lectra	M. Brun www.lectramini.com	Tous	PC/Mac Entraînement à la lecture 12 exercices différents, 4 jeux Impression des exercices et résultats Logiciel ouvert mais livré avec une base de données de 500 textes d'auteurs	Comparable à Elmolnter (AFL) dans son fonctionnement et ses types d'exercices, moins professionnel, il a l'avantage d'être ouvert et d'une grande facilité d'utilisation. Sans fioritures, les textes sont au format TXT et réutilisables. Si ce produit fait travailler les capacités de l'acte de lecture (percevoir, reconnaître, anticiper, mémoriser), il pêche au niveau du travail sur le sens. À noter : l'impression des dictionnaires des textes pour un travail sur la langue. Ce logiciel est toujours très apprécié.	22,87 €
1 000 mots pour le CP	J.M. Campaner Perso.wanadoo.fr/jm.campaner	CP/CE1 Pourrait même être utilisé en GS pour certains exercices	PC Consolidation de la phonétique Adaptable à sa méthode Richesse des images et des sons Logiciel semi-ouvert	Bon outil dans le cadre d'un atelier de lecture. Son grand intérêt réside dans le réglage de la progression de l'étude des sons sur celle du manuel utilisé en classe. Il peut être utilisé avec des enfants primo-arrivants plus âgés, ou encore permettre l'initiation à l'anglais et l'allemand. Généralement bien estimé, il nécessite carte son et casques audio !	26 €
La Poursuite infernale et L'île aux sortilèges	CNDP	Cycle 3 6 ^e	PC Compréhension de textes à partir d'une histoire dont vous êtes le héros Logiciel fermé	Le récit est intéressant, les illustrations agréables et signifiantes. Les épreuves paraissent parfois artificielles mais les élèves qui ne lisent pas beaucoup apprécient.	34 € mono 92 € sur site
Lecthème	Jocatop	Cycle 2	PC – 12 activités avec son et images à partir de 20 thèmes. Trois modes d'utilisation et trois niveaux d'exercice Paramétrage par l'enseignant et ajout de mots	RIP. Accompagnement à l'apprentissage afin de systématiser des exercices. Il contient une base d'images riche et n'aborde pas la compréhension de lecture. Un travail complémentaire est proposé sur un fichier papier. Le prix, élevé, peut faire réfléchir.	183 € licence éta- blissement
Les langagiciels	EcLire	C2/3/Collège/ Adultes	PC	Ce logiciel se compose d'un ensemble de satellites constitués autour d'un noyau central : le Rédigeur. Les satellites (Tirécrit, Cesécrit, Corécrit, Nuages) utilisent tout écrit du Rédigeur et visent l'émergence et le développement de compétences essentielles à l'appropriation du lire et de l'écrire. La présentation est rustique, mais c'est un bon outil centré sur la remédiation, laissant de l'autonomie au lecteur.	125 € pour 5 postes 610 € pour 30



Livres interactifs

	Éditeur	Niveau	Caractéristiques	Avis	Prix
Le Petit Prince	Gallimard	Cycles 2 et 3	PC et Mac	RIP. Par une approche déconcertante il met le lecteur au centre d'un spectacle multimédia. Les parcours sont différenciés. Des jeux interactifs et des documents sur l'auteur complètent le récit.	30 €
Le Livre de Lulu	Flammarion	Cycles 2 et 3	PC et Mac	Un livre se matérialise sur l'écran, auquel le multimédia n'ajoute pas beaucoup d'interactivité, mais il a le mérite de mettre en scène ou de sacraliser l'objet livre. Le graphisme très soigné est un régal. (1995)	45 €
Il était une fois, trois contes	Emme	Cycles 2 et 3	PC et Mac	Pour découvrir les contes de fées en s'amusant.	30€
Le Journal de Robinson Crussoé	Flammarion	Cycles 2 et 3	PC et Mac	RIP. D'après le superbe album de Michel Politzer: un succès mondial.	38 €
Un Prince à l'école	Ubisoft	Cycles 2 et 3	PC et Mac Coffret de 3 CD (Princesse Dragonne À l'abordage Pit!)	RIP. Une lecture adaptée aux débutants: le curseur éclaire les mots du texte au rythme de la voix off. Des animations illustrent certains mots et expressions. Des jeux très variés agrémentent les histoires. Deux langues au choix: français et anglais. Guide d'usage sur www.cndp.fr/tice/animpeda/guide.htm	20 €
Ça fait peur	Bayard presse	Cycles 1 et 2	PC et Mac	Une série que les enfants adorent.	20 €
Thomas aigle bleu	Flammarion	Cycles 2 et 3	PC	Une série, accompagnée de l'Album sur les Indiens, qui plaît beaucoup aux garçons. Graphisme superbe.	50 €
La Reine des neiges	Flammarion	Cycles 2 et 3	PC et Mac	Sur le même principe que <i>le Livre de Lulu</i> .	38 €
Payuta et le dieu des tempêtes	Ubi-soft	Cycles 2 et 3	PC et Mac	Un CD-Rom au graphisme accrocheur à la Walt Disney, qui plaît beaucoup aux enfants pour la qualité de ses images. On peut en tirer un intérêt pédagogique pour la découverte du monde: Géographie, Biologie, Éducation musicale. (1996)	40 €
Le Mystère du passager clandestin	Nathan/Liris Interactive	Cycle 3/6 ^e 5 ^e 4 ^e en histoire	PC	Des animations réalistes pour faire revivre la vie à bord d'un vaisseau. 400 écrans, 500 illustrations, 200 animations, 2 heures de son. Adapté du best-seller mondial de Stephen Biesty, ce CD-Rom permet la découverte de la vie quotidienne du XVIII ^e siècle: les conditions d'hygiène, les classes sociales et les métiers d'une population de 800 hommes. Peut être utilisé comme moteur de lecture et d'écriture. Scénario sur: www2.ac-rennes.fr/crdp/56/lisd/docpeda/scenario3.htm	45 €
Stan et la baguette magique	Club Pom	Cycles 1 et 2	Mac	Le logiciel se présente sous la forme d'un livre animé doté d'une interactivité réelle et qui sait instaurer un dialogue complice entre l'ordinateur et le jeune utilisateur.	35 €
Le Maître des contes	Club Pom	du CE2 au CM2	Mac	Un livre d'histoires électronique à tiroirs. Au fil de sa lecture, le lecteur va jouer un rôle actif, modifier le cours de l'histoire et s'échapper vers d'autres horizons. Ces évasions sont l'occasion de rencontres joyeuses et musicales qui ouvrent la voie à de nombreux jeux originaux et variés.	35 €
Les Aventures de Pierre et de Jeannot Lapin	Gallimard	Cycle 1	Mac et PC	Charmante histoire illustrée par Beatrix Potter. Une initiation à la lecture d'album.	38 €
La Journée de Petit Ours brun	Bayard presse Jériko	Cycles 1 et 2	PC et Mac	Succès incontesté auprès des tout-petits. À la fin de chaque histoire l'enfant accède à des jeux avec Petit Ours.	38 €
Les Saisons de Petit Ours brun	Bayard presse Jériko	Cycles 1 et 2	PC et Mac	Un CD-Rom en quatre parties organisées autour des saisons. 8 grands jeux. 28 devinettes amusantes. 5 chansons drôles, pour danser. 4 histoires. Une surprise.	38 €
Les Voyages de Furet	Chrysis	C2/C3 Collège	PC	Ce document qui date de 1996 permet par des fonctions multimédias d'aborder le monde mystérieux du sous-sol au travers d'une fiction-documentaire de 14 tableaux. Original par son traitement, le CD-Rom s'accompagne d'un livre.	40 € mono-poste 122 € 6 postes

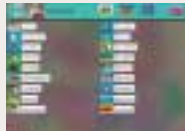
1000 mots



1000 mots



Lecthème



Lulu



... trois contes



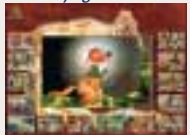
Un Prince...



Lecture/écriture: compléments intéressants

	Éditeur	Niveau	Caractéristiques	Avis	Prix
Atelier des tout-petits Tomes I et II	Club Pom Logiciels	Cycles 1 et 2	Mac Maîtrise de la langue	Un ensemble d'activités adaptées aux enfants en phase d'apprentissage de la lecture.	35 € 133 € pour 5 postes
Conte 3	Profil www.editions-profil.fr/products/Learn/Conte3/Conte3_fr.htm	Cycle 2 et 3	PC Export en fichier texte possible	Logiciel bien connu d'aide à la création de conte basé sur la structure habituelle: héros, quête, aide, obstacle, dénouement. Si la production rapide d'un texte long est encourageante pour un élève, le stéréotype des contes obtenus oblige à des contournements, voire des réécritures, si l'on ne veut pas de ressemblances importantes.	40 € 93 € pour 5 postes
Story Write	M. Brun www.logieduc.com/francais_ecole.htm	Cycle 2 et 3	PC	Logiciel d'aide à la création de contes avec une stimulation de l'imagination à partir d'images. Dans l'esprit du tarot des contes, l'élève reconstituera les étapes. Un lexique et des aides à la saisie débloquent des situations. Export possible des textes. Bonne motivation à une écriture longue.	
Machines à écrire	Gallimard Jeunesse	Cycle 3	Mac et PC	Surréaliste et inattendu. Un logiciel particulièrement riche pour engendrer la création sous toutes ses formes. C'est découvrir la littérature par le jeu. Ne pas se décourager devant l'interface surprenante.	38 €
Lectron Junior	CDE Hatier	Cycle 3	PC	Logiciel intéressant car il entraîne à la reconnaissance des graphies, malgré une interface un peu dépassée et contenant quelques bugs. Il propose des dictées intelligentes (il met en garde quand une difficulté s'annonce, incitant l'enfant à prendre la bonne habitude de réfléchir en situation).	De 90 € à 340 € sur site
Gaslwin CP->CM2	Intégral Média	C2/C3	Mac et PC	Propose des activités autour de la lecture et au-delà, en constituant surtout un support de l'expression écrite lors de la création d'énigmes. Très intéressant en classe unique, il permet une correspondance avec d'autres écoles par l'échange des aventures réalisées.	22,60 €
La Cité des échos	Jériko www.orphee-multimedia.com	Cycle 3	Mac et PC Pas d'installation sur disque	Atelier d'écriture basé sur une énigme à résoudre. Le joueur doit récolter des indices et rédiger impeccablement différents types de documents. Intéressant!	37,80 € 150 € 5 postes
Hot Potatoes	Half Baked http://web.uvic.ca/hrd/halfbaked	Tous niveaux	PC S'enregistrer sur le site pour déverrouiller le logiciel	Connu chez les enseignants de langues étrangères, cet exercice permet de fabriquer six types d'exercices interactifs compatibles avec un navigateur internet: exercice à trous, association, remise en ordre, mots croisés... Accessible par des élèves de cycle 3. Il est envisageable de leur faire fabriquer des exercices. Possibilité d'enchaîner les pages et d'obtenir des bilans en pourcentages. Bon outil pour générer de l'interactivité sur un site internet d'établissement ou proposer un rallye inter-établissement.	Gratuit
Clic 3	www.erasme.org	Tous niveaux	PC	Éditeur multimédia permettant de fabriquer des exercices dans de nombreux domaines disciplinaires et en lecture particulièrement. Les fonctionnalités sont intéressantes mais pas toujours intuitives. Un site d'utilisateurs permet des échanges collaboratifs.	Gratuit
Toboclic et Mobiclic	Milan Presse	Cycle 1 Cycle 2 et 3	PC Aucune installation	Concept original du magazine mensuel numérique multimédia, sur abonnement ou en kiosque. Des thèmes documentaires sont développés chaque mois et complétés par des jeux. Contient une rubrique langues étrangères. À laisser en accès libre dans les BCD. Possibilité d'exporter au format RTF et d'imprimer les textes pour une utilisation en lecture.	76 € 1 an 10 CD
Créatex	Chrysis www.chrysis.com/data/catalog/creatext.htm	Cycle 3 collège	PC logiciel ouvert	Ce logiciel permet de fabriquer, à partir de ses propres textes, des exercices de compréhension et de générer une dizaine d'exercices sur les outils de la langue. Son parti pris est de travailler sur des textes courts, avec des activités très ciblées, pour s'adapter au mieux aux utilisateurs de bas niveau ou en difficulté.	65 € mono 149 € sur site
Écrire collectivement	M. Brun www.lectramini.com	Cycle 3 collège	Réseau de PC Windows 95-98- NT	Ce logiciel permet un usage original du réseau de l'école en produisant un écrit dans le cadre d'un travail collectif. Chaque poste dispose d'une zone lecture et d'une zone écriture et voit les textes des autres postes. Le texte en cours d'édition sur un poste est bloqué! Lorsque l'auteur d'un texte ferme le fichier, un autre poste peut l'ouvrir pour le modifier. Un lexique est disponible. Il est ouvert et l'enseignant peut modifier son contenu pour permettre un travail spécifique (conte, sciences, histoire, géographie...).	logiciel libre
Texto +	Génération 5	Cycle 3	PC Windows 95, 98, 2000, Me, XP 1 CD-Rom + 1 fichier pédagogique	RIP. Une solution complète articulant traitement de texte et activités de français. Les fiches de travail servent de support à des séquences pédagogiques diverses (en français, mais aussi en histoire, géographie, SVT) permettant de travailler des compétences en langue française, tout en s'entraînant à la pratique du traitement de texte. Ces fiches (disponibles sur papier et intégrées au CD-Rom) sont prêtes à l'emploi mais servent aussi de point de départ pour mettre en place ses propres exercices.	230 €

Les voyages de Furet



Mobiclic



Créatex

